

Traduit par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>

MICKEY'S SPEEDWAY USA

OPERATION CARD

Pour plus d'informations, merci de lire la notice d'utilisation du jeu.

START

Mettre le jeu en pause

STICK ANALOGIQUE

Tourner

Inclinez ou poussez le stick pour tourner le volant.

BOUTON Z

Utiliser une arme



Peut être utilisé lorsque vous possédez une arme.

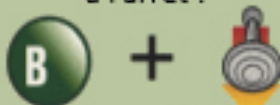
Klaxonner

BOUTON B

Freiner

Reculer

Quand le véhicule est à l'arrêt :



BOUTON R

Déraper

Permet de glisser dans les virages sans perdre de vitesse.

A Maintenez A
Inclinez le Stick dans la direction du virage
Maintenez R pour faire un **Super Dérapage** !



BOUTONS C

Changer de caméra



Afficher Carte / Compteur



Regarder derrière



BOUTON A

Accélérer



Quand le feu passe au vert, appuyez sur A pour effectuer un départ turbo.



Récupérez des armes et remportez la victoire !

Si tu touches un tonneau marqué d'un « ? » sur le circuit, tu obtiendras une arme.
Si tu sais bien utiliser les armes, tu pourras prendre l'avantage pendant la course.



Débarrasse-toi des armes inutiles

Si tu possèdes déjà une arme, tu n'en obtiendras pas une nouvelle même en passant sur un tonneau.

Si tu as une arme dont tu n'as pas besoin, utilise-la rapidement pour t'en débarrasser.

Si tu as une arme inutile...

...utilise-la simplement pour libérer l'emplacement

A utiliser sur vous



Spintzer Light
Pendant un certain temps, ta vitesse augmente fortement.



Protecoquille Coquillo-Matique
Te rend invincible pendant un court moment.



Pièces à Gogo
Tu obtiens 3 jetons.



Chaque Pièce sur le circuit augmente la puissance de ton véhicule. Tu peux en collecter jusqu'à 20 au maximum.



Même sur le sable ou dans les zones qui ralentissent, la vitesse n'est pas affectée. En l'utilisant au bon endroit, tu peux prendre des raccourcis.



Elle permet aussi de prendre des raccourcis.



Récupère un maximum de pièces.

A utiliser sur les adversaires



Spotcheur Ralentisseur
Quand une voiture roule dessus, elle dérape.

Très efficace dans les passages étroits ou juste avant un virage.



Que se passe-t-il si tu utilises le Stick + Z ?

-  Attaque vers l'avant
-  Attaque vers l'arrière


Essaie différentes stratégies selon la situation de la course.



Baseballe Surgonflée
Détruit la voiture adverse qu'elle touche.




Peut toucher les voitures devant ou derrière selon l'utilisation.




Magno Volant Antigravité
Un engin volant suit le circuit et attaque les voitures adverses.

Une arme puissante qui touche facilement. À utiliser dans les moments clés.




Arme très efficace




Traceur à Micro-Roues
Poursuit la voiture devant toi, la percute et la fait déraiper.

Si elle heurte un mur, elle disparaît. À utiliser de préférence dans les lignes droites.




À utiliser dans les lignes droites



Sal'Temps de Chien
Ralentit toutes les voitures devant toi.

Très utile pour rattraper ton retard. À utiliser de manière stratégique.



À utiliser de façon planifiée